



@irsoft No Limit

HUISHOUDELIJK REGELS

Inhoudsopgave:

Artikel-1 Algemeen	2 t/m 4
1.1 extreme religieuze en/of politieke ideologieën	2
1.2 leeftijd	2
1.3 inschrijven voor een event van Airsoft No Limit	2, 3
1.4 vernielingen, verliezen of beschadigingen	3
1.5 parkeren	4
1.6 voeding en drinken	4
1.7 alcohol en drugs	4
1.8 ongeval en/of overige incidenten	4, 5
1.9 verzekering en aansprakelijkheid	5
1.10 oog en/of gezichtsbescherming	5, 6
Artikel-2 Safe-zone	6
2.1 safety-zone veilig betreden	6
Artikel-3 Spelregels	7
3.1 airsoft-apparaten	7, t/m 9
3.2 hitregel	9
3.3 cheaters rule	10
3.4 gebruik Pyro's, Smoke en Handgranaten	10, 11
3.5 blind fire	11
3.6 geluidsignalen en tekens	11
3.7 medic system	11
3.8 respawn en respawn procedure	11, 12
3.9 in-game voertuigen	12, 13
Artikel-4 Media	13
4.1 portretrecht	



4.2 eigen media gebruik

Artikel-5 Slotbepaling 13

Artikel-1 Algemeen

1.1 Extreme religieuze en/of politieke ideologieën

Events van @irsoft No Limit zijn geenszins verbonden aan extreme religieuze en/of politieke ideologieën en zal dit nimmer op zijn evenementen toelaten. Badges, vlaggen, logo's of kleding met verwijzing naar een verboden groepering zijn niet toegestaan op onze evenementen. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met @irsoft No Limit: info@airsoftnolimit.nl

1.2 Leeftijd

U kunt alleen deelnemen aan een evenement van @irsoft No Limit in Nederland wanneer u minimaal 18 jaar of ouder bent. Voor evenementen die wij buiten Nederland organiseren kunnen mogelijk andere leeftijdsgrenzen gehanteerd worden. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met @irsoft No Limit.

1.3 Inschrijven voor een evenement van @irsoft No Limit

Inschrijven voor onze evenementen kunt u op 2 manieren doen:

1.3.a Via de Website

Tickets voor onze events zijn te verkrijgen via onze website www.airsoftnolimit.nl, u vult de vereiste gegevens in, nadat uw betaling is afgerond krijgt u een bevestiging en staat u definitief ingeschreven. Wanneer u een inschrijving vanwege omstandigheden wilt annuleren kan dit tot 2 dagen voor aanvang van het evenement, wij zullen dan het bedrag minus €2,00 administratiekosten terugboeken. Bij annuleringen binnen 2 dagen voor aanvang van het evenement, zullen wij 50% van de reeds betaalde gelden inhouden en het restbedrag terugboeken.

1.3.b Via de mail



Wanneer u zich inschrijft voor u zelf en/of meerdere personen gelieve de volgende informatie te verstrekken:

- Naam/namen voluit
- Uw NABV nummer
- Mogelijk uw teamnaam
- en of u gebruik wilt maken van een huurkit (tot nader order verstrekken wij geen huurkits)

Wanneer u vanwege overmachtsituaties niet kunt deelnemen aan het evenement, zullen wij (zonder aannemelijke opgaaf van reden) van u in het vervolg geen inschrijving via de mail meer accepteren. U kunt zich dan alleen nog inschrijven via de website.

1.3.c Inschrijven als Introducee (geldt niet voor evenementen gehouden door @irsoft no limit buiten Nederland)

Inschrijven als introducee kan op 2 manieren: U wilt samen met een bestaand NABV lid deelnemen aan een evenement van @irsoft No Limit, u schrijft zich samen met het bestaand lid in en laat hem/haar op de website van de NABV (www.nabv.nl) een introducee formulier aanvragen, deze print u uit en neemt u mee naar het evenement. Op het moment dat u een huurkit bij ons reserveert dan zullen wij het formulier voor u opvragen. (tot nader order hebben we nog geen mogelijkheid u te voorzien van een huurkit)

1.3.d Inschrijven als buitenlandse speler

Inschrijven kan zoals 1.3.a. of 1.3.b. Aansluitend vraagt u een request exemption aan op de website van de NABV (www.nabv.nl). U dient op het juiste evenement te klikken en vervolgens de gevraagde gegevens in te vullen. Neem een geprinte versie of bewijs dat zichtbaar op uw telefoon is mee naar het evenement. Zorg dat u ten alle tijden in bezit bent van bewijs van inschrijving. Het niet in bezit hebben van een request exemption kan leiden tot een weigering van deelname.

1.4 vernielingen, verliezen en beschadigingen

Het terrein, gebouwen, of iedere andere vorm van infra mogen niet opzettelijk of verwijtbaar beschadigd of vernield worden. Mocht dit op een of andere manier toch gebeuren, dient u dit direct bij @irsoft No Limit te melden.

Bij opzettelijke of verwijtbare beschadigingen, vernielingen of baldadigheid, zullen de kosten verhaald worden op de veroorzaker en/of verantwoordelijke. Beschadigingen, vernielingen en/of defecten aan een huurkit, die te wijten zijn aan roekeloosheid, onachtzaamheid, verwijtbare schuld of opzet, worden op de speler verhaald. Slijtage aan huurkits onder normale omstandigheden vallen onder de kosten van @irsoft No Limit. Voor meer informatie over huurkits kunt u contact opnemen van @irsoft No Limit.



1.5 parkeren

Parkeren zal uitsluitend gebeuren op locatie's die door @irsoft no limit worden aangegeven. Deelnemers zullen voor aanvang evenement opgevangen worden door @irsoft no limit Marshalls.

Bezoekers en/of huisdieren zullen tijdens events uitsluitend onder begeleiding worden toegestaan op het speelveld. Er zal er bij de hoofd-ingang een melding hangen waar het telefoonnummer van de Hoofd Marshall op zal staan.

1.6 Voeding en dranken

Het is toegestaan om op evenementen georganiseerd door @irsoft no limit zelf uw eten en drinken mee te nemen. Tijdens de evenementen zal er een catering aanwezig zijn met diverse producten tegen een markt conforme prijzen.

Bij allergieën of aangepaste voeding, dit gelieve 7 dagen voor aanvang evenement door te geven aan @irsoft No Limit, uitsluitend dan kunnen wij ook u een spijs en drank aanbieden. U kunt bij ons contant en/of met pin betalen. Let op, biljetten van €100 of meer worden door @irsoft No Limit niet geaccepteerd.

1.7 Alcohol en Drugs

Het hanteren en gebruiken van airsoft-apparaten gaat niet samen met soft- of harddrugs. Er is dan ook een volledig verbod op het gebruik van soft- of harddrugs, zowel voor, tijdens of na het evenement.

Alcoholhoudende drank is niet toegestaan voor -en tijdens een evenement. Deelnemers kunnen ten alle tijde door @irsoft No Limit geweigerd worden op grond of op vermoeden van alcohol en/of drugs gebruik.

Een deelnemer die door @irsoft No Limit in een dergelijke staat wordt bevonden, zal onmiddellijk uitgesloten worden van verdere deelname zonder aanspraak te kunnen maken op een restitutie van betaalde gelden. Tevens maken wij een melding bij de NABV.



1.8 ongeval en/of overige incidenten

Tijdens onze evenementen zullen ten alle tijden EHBO'ers aanwezig zijn. Wanneer er ongevallen of incidenten plaatsvinden dienen z.s.m. de marshalls ingelicht te worden. Tevens kunt u het spel stilzetten door hard "STOP, STOP, STOP" te roepen (valse melding zorgt voor verwarring en wordt bestraft met verwijdering van deelname zonder een restitutie van betaalde gelden) Alleen op aanwijzing van de organisatie zal het spel vervolgd worden. Wanneer er een ongeval of incident plaats vind zal eenieder zich moeten melden op de respawn of safe-zone. Deelnemers die bij een incident betrokken zijn, dienen hun airsoft apparaat op de plek van het incident te laten liggen in de staat die het ten tijde van het incident had, dit voor een mogelijk onderzoek naar de aanleiding van het incident. Neem altijd uw ziektekostenverzekeringsspas mee naar evenementen van @irsoft No Limit. Indien u niet afdoende verzekerd bent, is uw deelname op eigen risico en is No Limit niet verantwoordelijk voor eventuele gevolgen.

1.9 verzekering en aansprakelijkheid

Elk evenement wordt zodanig ingericht teneinde een maximum aan veiligheidsgaranties te bieden. Iedereen die deelneemt aan een evenement van @irsoft No Limit wordt automatisch door @irsoft No Limit verzekerd voor gebruikelijke aansprakelijkheid. De verzekering zal ingeschakeld worden bij een incident waarbij schade en/of letsel voorkomt, voor zover dit niet ten gevolge is van het overtreden van de @irsoft No Limit-regels door één of meerdere betrokken partijen. Elk schadegeval dient onmiddellijk ter plaatse meegedeeld te worden aan @irsoft No Limit, teneinde een eventuele tussenkomst van de verzekering mogelijk te maken en dus niet achteraf. Iedere aansprakelijkheidsvordering jegens @irsoft No Limit vervalt binnen één jaar nadat de deelnemer bekend is geraakt met het schadebrengende feit of hiermee redelijkerwijs bekend had kunnen zijn. @irsoft No Limit kan niet



aansprakelijk gesteld worden voor ongevallen. Elke deelnemer is op de hoogte van de mogelijke risico's waaraan hij of zij wordt blootgesteld.

Indien u de voorwaarden van onze verzekering wilt lezen kunt u mailen met ons op info@airsoftnolimit.nl

De uitspraak van de verzekeraar is bindend in een schade geval. @irsoft No Limit sluit iedere aansprakelijkheid uit voor directe of indirecte schade van welke aard dan ook, die voortvloeit uit of in enig opzicht verband houdt met het gebruik van @irsoft no limit. Tevens zijn wij ook niet aansprakelijk voor directe of indirecte schade, die het gevolg is van deelname aan onze evenementen. @irsoft No Limit is slechts aansprakelijk voor directe schade die is ontstaan door bewuste roekeloosheid of opzet van @irsoft No Limit. Onder directe schade moet uitsluitend worden verstaan:

materiële schade aan de eigendommen van de deelnemer;

redelijke kosten, die deelnemer heeft gemaakt ter vaststelling van de aansprakelijkheid en (de omvang van de directe) schade;

redelijke kosten, die de deelnemer redelijkerwijs heeft gemaakt, en redelijkerwijs kon en mocht maken, ter voorkoming of beperking van de schade, voor zover de deelnemer aantoont dat deze kosten hebben geleid tot een beperking van de directe schade;

redelijke kosten, die Opdrachtgever redelijkerwijs heeft gemaakt ter verkrijging van voldoening buiten rechte, zoals bedoeld in artikel 6:96 lid 2, sub c van het Burgerlijk Wetboek.

@irsoft No Limit is nimmer aansprakelijk voor indirecte schade, daaronder in ieder geval begrepen gevolgschade, gederfde winst, gemiste besparingen, bedrijfsstagnatie of immateriële schade van de deelnemer. In het geval van consumentenkoop strekt deze beperking niet verder dan die is toegestaan ingevolge artikel 7:24 lid 2 van het Burgerlijk Wetboek.

@irsoft No Limit is niet aansprakelijk voor schade, van welke aard dan ook, doordat @irsoft No Limit is uitgegaan van door de deelnemer verstrekte onjuiste en/of onvolledige gegevens, tenzij deze onjuistheid of onvolledigheid voor @irsoft No Limit kenbaar behoorde te zijn.

De in dit artikel opgenomen beperkingen van de aansprakelijkheid gelden niet indien de schade te wijten is aan opzet of grove schuld van @irsoft No Limit of zijn leidinggevende ondergeschikten.



@irsoft No Limit is niet aansprakelijk voor verminking, vernietiging, diefstal of verlies van gegevens of documenten.

Indien @irsoft No Limit aansprakelijk mocht zijn voor enigerlei schade, dan is de aansprakelijkheid van @irsoft No Limit beperkt tot het bedrag tot maximaal eenmaal/tweemaal het bedrag dat in de factuur staat vermeld of tot het bedrag waarop de door @irsoft No Limit aangesloten verzekering aanspraak geeft, vermeerderd met het eigen risico dat @irsoft No Limit overeenkomstig de verzekering draagt.

1.10 Oog- en/of Gezichtsbescherming

Met uitzondering van de Safe-zone dient u te allen tijde uw beschermbril op te hebben. De beschermbril dient minimaal te voldoen aan de EN166-F, ANSI z87.1, STANAG 2920 v50 of de 40296 eis. Zogenaemde Meshbrillen voldoen niet aan de eisen en mogen alleen gedragen worden als er een beschermbril die aan één van de bovenstaande eisen voldoet onder wordt gedragen.

Bij het beslaan van uw bril dient u te allen tijde uw bril op te laten en u richting de safe-zone te verplaatsen. Op een respawn mag dit probleem "NIET" verholpen worden, de respawn telt als speelveld. Bij het verlies van uw bril tijdens het spelen geeft u het recht 'BLIND MAN, BLIND MAN, BLIND MAN' te roepen, bescherm uw ogen en roep om een Marshall.

Wij van @irsoft No Limit raden u aan te allen tijde een volledig gezichtsmasker te dragen, ook deze dient te voldoen aan één van de bovenstaande eisen. Het beschermen van uw tanden is uw eigen verantwoordelijkheid, u kunt hier @irsoft no limit niet aansprakelijk voor stellen. Bij @irsoft no limit heeft u de mogelijkheid een bitje en/of half gelaatsmasker aan te schaffen tegen markt conforme prijzen.

Artikel-2 Safe-zone

2.1 safety-zone veilig betreden



Binnen de Safe-zone is men niet verplicht oogbescherming (EN166F, ANSI z87.1, STANAG 2929 v50 of de 40296 eis) te dragen, hetgeen het noodzakelijk maakt de volgende regels in acht te nemen:

2.1.a. Voor het betreden van de Safe-zone dient het airsoft apparaat te zijn ontladen en is met zekerheid vastgesteld dat er zich geen BB meer in het apparaat bevindt. Dit door nadat u het magazijn verwijderd heeft nog één of meerdere keren af te drukken richting een veilige richting voordat u de safe-zone sluis betreed.

2.1.b. Uitzondering zijn de zogenaamde boxmagazijnen. In dit geval dient de batterij te worden losgekoppeld of het airsoft apparaat dient te worden voorzien van een mondingstop in een opvallende kleur (bijv rood).

2.1.c. Het testen van airsoft apparaten dient te allen tijde in de daarvoor bestemde zone (FPS meting/ schietbaan) te gebeuren en nooit in de Safe-zone. Met testen word ook bedoeld het controleren of de batterij goed geplaatst is (ook wel dry-fire genoemd). Bij het testen dient u te allen tijde een veiligheidsbril te dragen.

Artikel-3 @irsoft no limit spelregels

3.1 Airsoft apparaten

Airsoft apparaten zijn voorwerpen welke een sprekende gelijkenis vertoont met wapens (1:1 replica's) en kleine biologisch afbreekbare balletjes (BB's) afschiet van 6 (zes) millimeter met een maximale schotkracht van drie en vijftiende (3,5) joules.

3.1.a. Single shot only of "full auto" wordt op onze evenementen toegepast. Tijdens de single shot only evenementen mogen alleen support apparaten bursts geven en dienen de "sodemieterop" of "21/22 stop" principe te hanteren. Overige airsoft-apparaten die geen single shot functie hebben mogen dan 3 burst vuren, indien de airsoft-apparaat de single shot mogelijkheid niet heeft.

3.1.b. Het richten van een airsoft apparaat voor- tijdens en na een evenement op niet veilige doelen is verboden. Hierbij valt te denken aan bijvoorbeeld, maar is niet gelimiteerd tot: toeschouwers, Marshalls, organisatoren, dieren,



voertuigen of overige objecten welke geen deelname hebben aan het evenement. Ook is het verboden om met opzet onnodig buiten het terrein en/of op de beschermnetten te schieten.

3.1.c. Maximale schot krachten (joule) tijdens het evenement zijn als volgt:

- Onderstaande Joule-limieten worden gemeten met BB's met een gewicht van 0.30 gram en dienen als absolute bovengrens. Bij constatering van overschrijding dient het apparaat te worden aangepast tot het binnen de limieten valt of dient het apparaat niet te worden gebruikt.
- Alle apparaten met full auto mogelijkheden: max. 1.2 joule
- Alle apparaten met enkel single shot mogelijkheden: max 1.7 joule
- Alle apparaten met "Bolt-Action" mogelijkheden: max 2.3 joule
- Alle airsoft apparaten welke niet vallen onder bovengenoemde categorieën: 1.2 joule

3.1.d. Joule test is voor iedereen verplicht alvorens het airsoft apparaat tijdens het evenement te gebruiken. Het testen zal middels een chronometer (joule) op een testbaan worden uitgevoerd, hierbij zal een Marshall een controlerende rol hebben. Goedkeuring zal middels een sticker of een markering op uw polsbandje gegeven worden. Ook tijdens het evenement kunt u te allen tijde aan een joule test worden onderworpen, overschrijding van het joule limiet zal direct verwijdering van het evenement inhouden zonder restitutie van de reeds betaalde gelden.

@irsoft no limit test de joule met een chronometer Xcortech 3500 en een 0.30 gram BB.

Uit een BB-test van de NABV (zie voorbeeld) is gebleken dat BB's van verschillende merken onderlinge verschillen kunnen hebben van wel 11FPS dus ook in joule!!, in de test is uitsluitend rekening gehouden met het verschil in FPS en niet of het airsoft apparaat te hard schiet. In geval van de uitslag in de test zou dit airsoft apparaat niet door een @irsoft No Limit FPS-test komen. Maakt u gebruik van BB's die in het onderstaande voorbeeld onder de G&G bb zit, let op u schiet mogelijk te hard wanneer u een @irsoft No Limit FPS-test krijgt. @irsoft No Limit is te alle tijde gerechtigd een airsoft apparaat te weigeren, als dit vervolgens inhoudt dat u door dit feit niet kunt deelnemen aan



het evenement kunt u geen aanspraak maken op teruggave van de reeds

NABV bb-test

FPS/JOULE tabel

Merk / type bb (0.20)	gem. FPS	Std. Dev.	Vitesse	Vitesse	bb	bb	bb	bb	bb	bb	bb	bb	bb
			fps	m/s	0,12g	0,20g	0,23g	0,25g	0,28g	0,30g	0,36g	0,40g	0,43g
green devil	365.0	0,71	300	91,38	0,50	0,84	0,96	1,04	1,17	1,25	1,50	1,67	1,80
			310	94,43	0,54	0,89	1,03	1,11	1,25	1,34	1,61	1,78	1,92
green devil tracer	364,3	0,89	320	97,48	0,57	0,95	1,09	1,19	1,33	1,43	1,71	1,90	2,04
			330	100,52	0,61	1,01	1,16	1,26	1,41	1,52	1,82	2,02	2,17
extreme precision	363,6	1,12	340	103,57	0,64	1,07	1,23	1,34	1,50	1,61	1,93	2,15	2,31
			350	106,62	0,68	1,14	1,31	1,42	1,59	1,71	2,05	2,27	2,44
g&g	363,4	0,59	360	109,66	0,72	1,20	1,38	1,50	1,68	1,80	2,16	2,41	2,59
			370	112,71	0,76	1,27	1,46	1,59	1,78	1,91	2,29	2,54	2,73
bioval	362,9	1,08	380	115,75	0,80	1,34	1,54	1,67	1,88	2,01	2,41	2,68	2,88
			390	118,80	0,85	1,41	1,62	1,76	1,98	2,12	2,54	2,82	3,03
airsoft palladio	362,0	1,37	400	121,85	0,89	1,48	1,71	1,86	2,08	2,23	2,67	2,97	3,19
			410	124,89	0,94	1,56	1,79	1,95	2,18	2,34	2,81	3,12	3,35
101 inc	361,7	0,50	420	127,94	0,98	1,64	1,88	2,05	2,29	2,46	2,95	3,27	3,52
			430	130,98	1,03	1,72	1,97	2,14	2,40	2,57	3,09	3,43	3,69
green bb	361,2	0,88	440	134,03	1,08	1,80	2,07	2,25	2,51	2,69	3,23	3,59	3,86
			450	137,08	1,13	1,88	2,16	2,35	2,63	2,82	3,38	3,76	4,04
Rockets	356,2	0,47	460	140,12	1,18	1,96	2,26	2,45	2,75	2,95	3,53	3,93	4,22
			470	143,17	1,23	2,05	2,36	2,56	2,87	3,07	3,69	4,10	4,41
valken tactical	355,2	0,76	480	146,21	1,28	2,14	2,46	2,67	2,99	3,21	3,85	4,28	4,60
			490	149,26	1,34	2,23	2,56	2,78	3,12	3,34	4,01	4,46	4,79
pro hit	354,3	1,16	500	152,31	1,39	2,32	2,67	2,90	3,25	3,48	4,18	4,64	4,99

betaalde gelden.

3.1.e. Veilige schietafstanden. De minimale afstanden tijdens de game play zijn als volgt (binnen deze afstanden vuurt u niet op uw tegenstander) :

- airsoft apparaten met full auto mogelijkheden: 5 meter
- Alle airsoft apparaten met enkel single shot mogelijkheden dienen verplicht een side-arm te dragen (niet zijnde airsoft knife): voor deze apparaten telt geen pangregel, u dient binnen 15mtr over te gaan op een side-arm
- Alle apparaten met "Bolt-Action" mogelijkheden dienen verplicht een side-arm te dragen (niet zijnde airsoft knife): voor de Bolt-action telt geen pangregel, u dient binnen de 25 mtr over te gaan op een side-arm
- Binnen de bovenstaand genoemde afstanden kunnen deelnemers de tegenstander buitenspel stellen door:
 - De tegenstander aan te wijzen met een airsoft apparaat en "PANG" te roepen (ook wel "pang-regel" genoemd) Hierbij mag u niet multi-pangen bij meerdere tegenstanders maar dient u het volgende toe te passen "pang, één-twee, pang"
 - De tegenstander aan te raken en "KNIFE KILL" te zeggen (tegenstander neemt zijn "KNIFE KILL" zonder dit te roepen, ook wel "SILENT KILL" genoemd)



- De tegenstander aan te tikken en “YOU’RE MY HOSTAGE NOW” te zeggen (zowel met airsoft apparaat als airsoft knife), Let op, deze regel mag alleen toegepast worden, indien meegenomen in de game-play.
- Spelers met enkel een single shot of “Bolt-Action” mogelijkheid op het apparaat mogen tussen de 25 cq 15 en 5 meter NIET schieten of “pang” roepen. Deze spelers moeten in deze overschakelen op een side-arm totdat de tegenstander binnen de 3 meter komt en er gebruikt gemaakt moet worden van de pangregel.

3.1.f. Airsoftapparaten mogen niet voorzien zijn van accessoires of (onder)delen, welke niet vallen onder de wettelijke vrijstellingsregeling. Deze voorwerpen vallen onder de Wet Wapens en Munitie en maken geen deel uit van de regeling zoals vastgesteld. Lees meer hierover op de website van de NABV.

3.1.g. HPA regels

HPA (High Pressure Air) apparaten dienen door gebruikers voorzien worden met een tournament/ regulator lock indien wij als organisatie hierom vragen. Indien u er geen voorradig heeft kan men het HPA apparaat niet gebruiken in het speelveld.

3.2 Hitregel

- Alle lichaamsdelen gelden als een “HIT”
- Het heeft te allen tijde de absolute voorkeur een “HIT” te vermijden op de nek of het hoofd.
- In geval van een “HIT” op het lichaam roept men luid en duidelijk “HIT” en steek in eerste instantie uw hand op. Vervolgens pakt u uw fluoriserend hesje, waardoor het duidelijk zichtbaar is dat u af bent en u uw weg vervolgt naar uw aangewezen respawn of op uw “HIT” locatie blijft staan en “MEDIC” roept. Hesje blijft zichtbaar totdat u weer in het spel zit.
- Een “HIT” op het airsoft-apparaat geldt ook als “HIT” mits u een side-arm heeft en hier verder mee kunt spelen (het doorgeven van Side-arms is niet toegestaan). U roept in deze “Weapon HIT” en gaat direct over naar uw side-arm.
- “DEAD MEN DON’T SPEAK” Heeft u een “HIT” moeten incasseren loop dan zonder te spreken naar uw respawn of roep “MEDIC”.
- Ook op de respawn moet duidelijk zijn of u buiten het spel bent of niet. Draag uw fluoriserend hesje indien u niet deelneemt aan het spel of af bent.



3.3 Cheaters rule

@irsoft No Limit wil voor iedereen een veilige en leuke dag organiseren dit kan alleen wanneer alle deelnemers de veiligheidsregels hanteren en het “Fair Play, Fun Play” principe hanteert. Wanneer er niet aan de regels ,gesteld door @irsoft No Limit gehouden wordt zal er sanctie’s worden toegepast door de marshalls. Dit kunnen de volgende sanctie’s zijn:

- U draagt een polsbandje met een nummer die op naam is geregistreerd. Op dit bandje kunnen aantekeningen worden geplaatst in de vorm van:
 - Een waarschuwing: 1 kruis bij kleine incidenten en lichte orde verstoringen. (voorbeeld: discussie met marshall over een beslissing)
 - Een veiligheidswaarschuwing: 2 kruizen. Bij twee kruizen zullen wij u een time-out geven tot een duur van 45 minuten. U dient zich dan te melden bij de safe-zone waar uw time-out tijd dient uit te zitten. (voorbeeld: niet nemen “HIT”, bril afzetten, etc.)
 - Zware incidenten en/of orde verstoringen: 3 kruizen. Uitsluiten van deelname evenement, eventueel melding politie met aangifte (voorbeeld: vechten, vandalisme, vuren in safe-zone) Tevens zal er een melding worden gedaan aan de AAB en NABV d.m.v een incidenten rapport.
 - Sticker of aantekening met goedkeuring Fps-test

3.4 gebruik PYRO's/ Smoke en Handgranaten

Pyro's moeten specifiek zijn gemaakt voor airsoft gebruik. Dit betekent dat regulier vuurwerk, rotjes, klappers, “gillende keukenmeiden”, strijkers en dergelijke niet gebruikt mogen worden tijdens een @irsoft No Limit evenement. Alleen pyrotechnische middelen van de merken ENOLA of TLFSX zijn toegestaan op de CQB terreinen. @irsoft No Limit kan op deze regel uitzonderingen maken. Overtreding van dit verbod leidt tot onmiddellijke verwijdering van het evenement zonder restitutie van betaalde gelden. Pyro's die in een kamer of locatie zijn gegooid, clearen/doden iedereen in de hele kamer of locatie, tenzij je verscholen staat achter harde cover, die je hele lichaam bedekt. Een gipswand telt ook als harde cover. Alle pyro's zijn geclassificeerd als “granaten”. Buiten is de 7 meter regel van kracht, dus is alles in een straal van 7 meter “Hit”. Smokes zijn toegestaan, mits niet zelfgemaakt en mits zij niet de kleuren wit, grijs of zwart bevatten. Smokes zijn niet bedoeld als iets anders dan rook. (bijvoorbeeld: ze zijn niet bedoelt als “gif-



gas” om kamers te clearen) Tot nader order zijn pyrotechnische middelen niet toegestaan op ZUID-63, wel bij onze evenementen in België.

Handgranaten zijn alleen die toegestaan die door de NABV zijn goedgekeurd.

Op moment zijn dat de volgende soorten:

- Avatar
- Nova
- Strataim
- Tornado.

3.5 Blind Fire

Blind schieten is niet toegestaan. Blind schieten, ook wel “blind-fire” genoemd, is een handeling waarbij de speler zijn replica afvuurt maar tijdens het vuren geen oogcontact heeft met het doel of zonder waar te nemen richting de tegenstander schiet. Hierdoor kan het zijn dat u niet ziet dat een tegenstander zich op dat moment verplaatst en daardoor mogelijk binnen de veilige schietafstand komt. Tijdens het vuren op een tegenstander moet men die tegenstander ook de gelegenheid geven om op u te vuren en u te raken. FairPlay en SafePlay is de achterliggende gedachte.

3.6 Geluidsignalen en tekens

De volgende geluidsignalen worden tijdens een evenement van No Limit gebruikt:

- 1x Lang signaal (fluit of toeter) aanvang spel
- 1x Kort signaal (fluit) aandacht (gebruik marshall)
- 3x Lang signaal (fluit of toeter) Einde spel
- Incident of ongeval 3x roepen “STOP STOP STOP” (gevolgd door 3x lang signaal (fluit of toeter) verplaatst u naar uw respawn of naar de safe-zone. “STOP STOP STOP” kan door iedere deelnemer geroepen worden bij een ongeval of incident. Eenieder dient dit na te roepen met als doel iedereen te waarschuwen. Alleen een marshall kan het “STOP STOP STOP” teken opheffen.

3.7 Medic systeem



Elk team kan voorzien worden van MEDICS. Tijdens evenementen van @irsoft No Limit kunnen medic regels steeds veranderen per evenement. Wij zullen per evenement aangeven of en hoe er gespeeld gaat worden als medic.

3.8 Respawn en respawn procedure

Een respawn kan bestaan uit twee mogelijkheden, bij beide mogelijkheden zijn de respawn duidelijk gemarkeerd als respawn, er mag “NIET” van of naar een respawn gevraagd worden. Spelers met een fluoriserend vestje zijn uit het spel, zonder zijn ze te allen tijde in het spel en mogen dus onder vuur genomen worden. Het omhoog houden van uw airsoft-apparaat telt niet als zijnde gehit.

3.8.a. Base respawns

Een base respawn is een respawn die achter uw basecamp zit. De base respawn mag alleen door uw team gebruikt worden, is voorzien van uw teamvlag en heeft een respawn tijd van 5 minuten. Maakt u gebruik van uw base respawn dan heeft u te allen tijde uw fluoriserend hesje aan en staat u in uw respawn. Na 5 minuten verwijderd u uw fluoriserend hesje en neemt u weer deel aan het spel. U mag direct in uw omgeving weer het gevecht aangaan.

3.8.b. Time respawns

In het terrein bevinden zich diverse respawns ook wel base respawns genoemd, die door beide teams gebruikt mogen worden. In deze respawns hangt een klok en mogelijk nog extra aanvullende informatie. Elk van deze respawns heeft zijn eigen respawn tijd (van 10 tot 15 minuten) U dient te allen tijde de respawn in te gaan met uw fluoriserend hesje aan, uw airsoft-apparaat op safe en uw tijd uit te zitten. U dient zelf uw tijd in de gaten te houden. Zodra u weer ingame gaat dient u zich aan de volgende regels te houden:

- 1. Zodra u weer ingame mag dient u voldoende (min. 30mtr.) afstand te nemen van de respawn, u mag niet direct deelnemen aan het gevecht dat in de buurt van de respawn plaatsvindt, tevens mag u niet richting de vijand lopen om hem vervolgens van achteren aan te vallen.**
- 2. U houdt uw fluoriserend vestje aan totdat u voldoende afstand heeft genomen van de respawn en/of het gevecht dat om de respawn plaatsvindt. Vervolgens dient u uw fluoriserend vestje op te bergen en bent u weer**



ingame, u mag dus geen gebruik maken van het in de lucht houden van uw airsoft-apparaat om de respawn te verlaten.

Airsoft-apparaten op de respawn behoeven niet ontladen te worden, echter dienen wel te allen tijde op "SAFE" te staan.

3.9 In-game voertuigen

Wanneer er voertuigen door @irsoft No Limit in het spel betrokken worden, zullen deze uitsluitend bestuurd worden door Marshalls of door @irsoft No Limit aangewezen special forces. Wanneer u het voertuig beheerst, zal de chauffeur het voertuig zo veel mogelijk verplaatsen naar de door u gewenste locaties. U kunt een vijandelijk voertuig uitsluitend uitschakelen door een pyro(s) onder het voertuig te laten exploderen (dus NIET in het voertuig of erop en uitsluitend als het op het terrein is toegestaan om pyro's te gebruiken) of het duidelijk uitschakelen van alle tegenstanders in en om het voertuig.

Vanwege veiligheidsoverwegingen heeft No Limit bepaald dat er maximaal 2 inzittenden in het voertuig mogen zitten (chauffeur niet meegerekend)

LET OP! Bestuurder blijft het laatste woord houden!!!

Artikel 4 Media (beeldmaterialen)

4.1 Portretrecht Wij maken voor en tijdens onze evenementen foto's en filmpjes, deze gebruiken we voor onze websites en/of reclame doeleinden. Indien u gebruik wilt maken van uw portretrecht, dient u dit voor aanvang van het evenement aan te geven bij ons. U mag onze media uitsluitend gebruiken voor persoonlijke doeleinden, indien u op deze foto's en/of filmpjes te zien bent. Voor overig gebruik, graag eerst met ons in overleg.

4.2 Eigen media gebruik U mag tijdens onze evenementen foto's en/of filmpjes maken en deze gebruiken voor eigen gebruik. Indien u uw materiaal gebruikt voor reclame, social media en/of op website's dan dient u voor het plaatsen van de foto's en filmpjes waarin @irsoft No Limit medewerkers zichtbaar zijn volgende in acht te nemen:



- **beeldmateriaal van onze veiligheidsbriefings mogen zonder aantoonbare toestemming van @irsoft No Limit niet gebruikt worden.**
- **beeldmateriaal waar medewerkers van @irsoft No Limit op staan en discussies e.d. behandeld worden mogen zonder aantoonbare toestemming van @irsoft No Limit niet gebruikt worden.**

Artikel-5 Slotbepaling

@irsoft No Limit behoudt zich het recht om de gestelde huishoudelijke regels zonder enige vorm van kennisgeving te wijzigen.

Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben v.w.b. de huishoudelijke regels van @irsoft No Limit, dan kunt u gerust contact opnemen met @irsoft No Limit.

Voor de geldende regels betreffende het op de juiste wijze vervoeren van uw airsoftapparaat en de geldende kledingvoorschriften tijdens reizen verwijzen wij u naar de website van de NABV. (www.nabv.nl)

Als laatste wensen wij u een geweldige airsoft dag toe, en hopen u regelmatig op onze evenementen tegen te komen.

@IRSOFT NO LIMIT EVENT